

# ❖ EVALUATIECRITERIA EN BEOORDELING AufgussNK 2019

✓ SCOREMOGELIJKHEDEN

• REDEN VOOR AFTREK

max 10pnt



## 1. Professionaliteit en algemene indruk van de MoA

- Introductie en verhaal (4pnt)
  - ✓ Tijdsduur
  - ✓ Geuren
  - ✓ Exit mogelijkheid tijdens show
  - ✓ Afdouchen voor betreden van baden
  - ✓ "OKAY?" regels
  - ✓ Gewenste taal
  - ✓ Timbre (stem geluid en volume) t.o.v. muziek en publiek
    - Niet in gewenste taal (-2)
    - Tekst vanaf papier oplezen (-1)
    - Te harde muziek tijdens praten intro of afsluitend
- Algehele professionele houding (5pnt)
  - ✓ Oogcontact met gasten
  - ✓ "Mis en place" in de sauna (emmers uit de weg, handdoeken bij de hand, etc)
  - ✓ Persoonlijke hygiëne (juist afdrogen =1pnt)
  - ✓ Gebruik en behandeling van ijs en water
  - ✓ Conditionele fitheid MoA
    - Slechte conditionele staat na aufguss
    - Onprofessioneel gedrag/houding na de aufguss
    - Handdoek op het lichaam laten komen (onhygiënisch (-1))
    - Onhygiënisch toepassen van water/ijs
- Afsluiting (1pnt)
  - ✓ Afsluitend begeleidend woord en dank aan het publiek
- **Aftrek EXTRA voor:**
  - (laten) vallen van materialen
  - Gevaar veroorzaken voor gasten of MoA door gebruik van voorwerpen of elementen (vuur, droog ijs, etc)
  - NIET HOUDEN AAN DE TIJDSLIMIET (-1pnt PER MINUUT)
  - Niet of niet actief aanwezig in de cabine voor >45sec

## 2. Toename en distributie van warmte

max 10pnt

- Ontwikkeling van warmte (5pnt)
  - ✓ Opbouw van warmte in 3 etappen in de 3 rondes
  - ✓ Laatste ronde een warmte stoot
    - Gasten verlaten sauna vanwege de hitte
    - Buitensporige hitte ontwikkeling
    - Te sterke hitte tijdens de 1<sup>e</sup> ronde, waardoor opbouw onmogelijk is (-2pnt)
- Verspreiding van warmte (5pnt)
  - ✓ Significante opbouw van de gevoelstemperatuur en voelbare warme luchtverplaatsing door klassieke wapper technieken

## 3. Zwaai technieken

max 15pnt

- Klassieke wappertechnieken (4pnt)
  - ✓ Grootte handdoek
  - ✓ Aanvangstechniek in de ronde
  - ✓ Doeltreffend gebruik door kennis van de richting en mate van warme lucht verplaatsing
- 2 handige techniek lopend (2pnt)
  - ✓ 1 volledige ronde door de sauna met een en dezelfde 2 handige techniek
- Gooi en vang technieken (2pnt)
  - ✓ 2 verschillende gooitechnieken met een soepele opvang en doorzwaai
- 1 handige show technieken (2pnt)
  - ✓ Verschillende 1 handige show technieken
- Soepele overgangen (2pnt)
  - ✓ Soepele overgangen tussen alle achtereenvolgende zwaaitoer technieken
- Speciale technieken (3pnt)
  - ✓ Speciale combinaties van bestaande technieken
  - ✓ Nieuwe technieken
    - **Aftrek voor:**
      - Laten vallen van de handdoek (-0.5pnt per voorval)
      - Hergebruik van een gevallen doek
      - Onprofessioneel of onhygiënisch uitvoeren van wappertechnieken

#### 4. Gebruikte geuoliën en dosering

max 10pt

- Waarneming van de geuren (6pt, evenredig verdeeld per ronde)
    - ✓ Bij 3 ronden scoort elke goede geurwaarneming per ronde maximaal 2 pnt, bij 4 ronden scoort elke goede geurwaarneming per ronde maximaal 1.5 pnt
  - Toepassing van de geuren (2pt)
    - ✓ Stenen gekoeld alvorens de olie de kachel raakt
    - ✓ Volgorde en tactiek van water/ijs/breken en gebruik van damp circulatie
    - ✓ Residu voorkomend gebruik
  - Volgorde en samenhang geuren (1pt)
    - ✓ Zijn de geuren overlappend en in dat geval completerend aan elkaar?
    - ✓ Volgorde van geur in passende samenstelling?
  - Preparatie, kwaliteit en creativiteit geuren (1pt)
    - ✓ Geur combinatie "live-gemengd"?
    - ✓ "Blends" juist samengesteld
    - ✓ Speciale geur combinaties
- Gebruik synthetische olie (parfum) kan voor geurgebruik en dosering maximaal 50% (5pt) opleveren indien perfect toegepast

#### 5. Thema, Uitvoering en Show

max 15pt

##### 5. a Thema en uitvoering

- Thema over het geheel (3pt)
  - ✓ Is het thema terug te zien in alle ronden en in het geheel
- Verhaal lijn per ronde (6pt, evenredig verdeeld per ronde)
  - ✓ Bij 3 ronden scoort elke goede themaronde maximaal 2 pnt, bij 4 ronden scoort elke goede themaronde maximaal 1.5 pnt
    - Is elke ronde onderdeel van het hele verhaal?
    - Zie je elke ronde de thema figuratie van de MoA
    - Zie je het decor elke ronde passen bij het thema en het moment?
    - Zijn de effecten gebruikt om elke ronde te laten passen in het geheel?
    - Is het kostuum elke ronde passend, in indien nodig aangepast?
- Internationaal item (1pt)

Thema in het geheel niet zichtbaar dan maximaal 50% (5pt) voor het totaal van Thema en uitvoering!

##### 5. b Show elementen (5pt)

- ✓ Zijn de show elementen herkenbaar en waardevol voor het thema?
- ✓ Is er een verandering van kostuum toegepast, indien gewenst?
- ✓ Decoratie en accessoires gethematiseerd?
- ✓ Licht en sfeer gebruik
- ✓ (Goorloofd en verantwoord) gebruik van extra effecten (droog-ijs, vuur, special effects, lampen, etc)

#### 6. Emoties, creativiteit en sfeer

max 10pt

Subjectieve invulling per jurylid

- Creativiteit en originaliteit (2pt)
- Atmosfeer in de cabine (5pt)
- Emotioneel pakkend verhaal (3pt)

#### 7. Teamgeest (alleen in aanmerking genomen voor het team)

max 10pt

- Samenwerking en harmonie (4pt)
  - ✓ Samen een team vormen en balans brengen ondanks mogelijke verschillen
  - ✓ Gelijk niveau van aandeel door: inspanning, aanwezigheid en inbreng
  - ✓ Beide hebben de onderdelen even goed afgelegd
- Synchroniteit (4pt)
  - ✓ Ritmisch wapperen in een natuurlijke synchroniciteit
  - ✓ Gelijktijdig en synchroon opgieten of bewegen
- Overhandigen van handdoeken (2pt)
  - ✓ Beide met een 2 handige zwaaietechniek rond de sauna of kachel
  - ✓ Beide minimaal 2x een 2 handige wappertechniek

