

❖ EVALUATIECRITERIA EN BEOORDELING AufgussNK 2019

✓ SCOREMOGELIJKHEDEN

• REDEN VOOR AFTREK

max 10pnt



1. Professionaliteit en algemene indruk van de MoA

- Introductie en verhaal (4pnt)
 - ✓ Tijdsduur
 - ✓ Geuren
 - ✓ Exit mogelijkheid tijdens show
 - ✓ Afdouchen voor betreden van baden
 - ✓ "OKAY?" regels
 - ✓ Gewenste taal
 - ✓ Timbre (stem geluid en volume) t.o.v. muziek en publiek
 - Niet in gewenste taal (-2)
 - Tekst vanaf papier oplezen (-1)
 - Te harde muziek tijdens praten intro of afsluitend
- Algehele professionele houding (5pnt)
 - ✓ Oogcontact met gasten
 - ✓ "Mis en place" in de sauna (emmers uit de weg, handdoeken bij de hand, etc)
 - ✓ Persoonlijke hygiëne (juist afdrogen =1pnt)
 - ✓ Gebruik en behandeling van ijs en water
 - ✓ Conditionele fitheid MoA
 - Slechte conditionele staat na aufguss
 - Onprofessioneel gedrag/houding na de aufguss
 - Handdoek op het lichaam laten komen (onhygiënisch (-1))
 - Onhygiënisch toepassen van water/ijs
- Afsluiting (1pnt)
 - ✓ Afsluitend begeleidend woord en dank aan het publiek
- **Aftrek EXTRA voor:**
 - (laten) vallen van materialen
 - Gevaar veroorzaken voor gasten of MoA door gebruik van voorwerpen of elementen (vuur, droog ijs, etc)
 - NIET HOUDEN AAN DE TIJDSLIMIET (-1pnt PER MINUUT)
 - Niet of niet actief aanwezig in de cabine voor >45sec

2. Toename en distributie van warmte

max 10pnt

- Ontwikkeling van warmte (5pnt)
 - ✓ Opbouw van warmte in 3 etappen in de 3 rondes
 - ✓ Laatste ronde een warmte stoot
 - Gasten verlaten sauna vanwege de hitte
 - Buitensporige hitte ontwikkeling
 - Te sterke hitte tijdens de 1^e ronde, waardoor opbouw onmogelijk is (-2pnt)
- Verspreiding van warmte (5pnt)
 - ✓ Significante opbouw van de gevoelstemperatuur en voelbare warme luchtverplaatsing door klassieke wapper technieken

3. Zwaai technieken

max 15pnt

- Klassieke wappertechnieken (4pnt)
 - ✓ Grootte handdoek
 - ✓ Aanvangstechniek in de ronde
 - ✓ Doeltreffend gebruik door kennis van de richting en mate van warme lucht verplaatsing
- 2 handige techniek lopend (2pnt)
 - ✓ 1 volledige ronde door de sauna met in beide handen een 1 handige wappertechniek
- Gooi en vang technieken (2pnt)
 - ✓ 2 verschillende gooitechnieken met een soepele opvang en doorzwaai
- 1 handige show technieken (2pnt)
 - ✓ Verschillende 1 handige show technieken
- Soepele overgangen (2pnt)
 - ✓ Soepele overgangen tussen alle achtereenvolgende zwaaitoer technieken
- Speciale technieken (3pnt)
 - ✓ Speciale combinaties van bestaande technieken
 - ✓ Nieuwe technieken
 - **Aftrek voor:**
 - Laten vallen van de handdoek (-0.5pnt per voorval)
 - Hergebruik van een gevallen doek
 - Onprofessioneel of onhygiënisch uitvoeren van wappertechnieken

4. Gebruikte geuoliën en dosering

max 10pt

- Waarneming van de geuren (6pt, evenredig verdeeld per ronde)
 - ✓ Bij 3 ronden scoort elke goede geurwaarneming per ronde maximaal 2 pnt, bij 4 ronden scoort elke goede geurwaarneming per ronde maximaal 1.5 pnt
 - Toepassing van de geuren (2pt)
 - ✓ Stenen gekoeld alvorens de olie de kachel raakt
 - ✓ Volgorde en tactiek van water/ijs/breken en gebruik van damp circulatie
 - ✓ Residu voorkomend gebruik
 - Volgorde en samenhang geuren (1pt)
 - ✓ Zijn de geuren overlappend en in dat geval completerend aan elkaar?
 - ✓ Volgorde van geur in passende samenstelling?
 - Preparatie, kwaliteit en creativiteit geuren (1pt)
 - ✓ Geur combinatie “live-gemengd”?
 - ✓ “Blends” juist samengesteld
 - ✓ Speciale geur combinaties
- Gebruik synthetische olie (parfum) kan voor geurgebruik en dosering maximaal 50% (5pt) opleveren indien perfect toegepast

5. Thema, Uitvoering en Show

max 15pt

5. a Thema en uitvoering

- Thema over het geheel (3pt)
 - ✓ Is het thema terug te zien in alle ronden en in het geheel
- Verhaal lijn per ronde (6pt, evenredig verdeeld per ronde)
 - ✓ Bij 3 ronden scoort elke goede themaronde maximaal 2 pnt, bij 4 ronden scoort elke goede themaronde maximaal 1.5 pnt
 - Is elke ronde onderdeel van het hele verhaal?
 - Zie je elke ronde de thema figuratie van de MoA
 - Zie je het decor elke ronde passen bij het thema en het moment?
 - Zijn de effecten gebruikt om elke ronde te laten passen in het geheel?
 - Is het kostuum elke ronde passend, in indien nodig aangepast?
- Internationaal item (1pt)

Thema in het geheel niet zichtbaar dan maximaal 50% (5pt) voor het totaal van Thema en uitvoering!

5. b Show elementen (5pt)

- ✓ Zijn de show elementen herkenbaar en waardevol voor het thema?
- ✓ Is er een verandering van kostuum toegepast, indien gewenst?
- ✓ Decoratie en accessoires gethematiseerd?
- ✓ Licht en sfeer gebruik
- ✓ (Goorloofd en verantwoord) gebruik van extra effecten (droog-ijs, vuur, special effects, lampen, etc)

6. Emoties, creativiteit en sfeer

max 10pt

Subjectieve invulling per jurylid

- Creativiteit originaliteit (2pt)
- Atmosfeer in de cabine (5pt)
- Emotioneel pakkend verhaal (3pt)

7. Teamgeest (alleen in aanmerking genomen voor het team)

max 10pt

- Samenwerking en harmonie (4pt)
 - ✓ Samen een team vormen en balans brengen ondanks mogelijke verschillen
 - ✓ Gelijk niveau van aandeel door: inspanning, aanwezigheid en inbreng
 - ✓ Beide hebben de onderdelen even goed afgelegd
- Synchroniteit (4pt)
 - ✓ Ritmisch wapperen in een natuurlijke synchroniciteit
 - ✓ Gelijktijdig en synchroon opgieten of bewegen
- Overhandigen van handdoeken (2pt)
 - ✓ Gezamenlijk uitvoeren van handdoek technieken. Overpakken, overgooien, samen 1 of meerdere in elkaar verweven handdoeken zwaaien

